

健行科技大學電資學院 104 學年度第 1 學期基礎學科會考題庫 V1 版

調整題號 76、77、78、79 題 答案欄

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
1	基本觀念	D	“Pentium” 處理器是由哪間公司推出的？	Microsoft Corporation	Apple Inc	Kenbak Corporation	Intel	
2	基本觀念	C	1940 年代 ENIAC 所用的主要元件是	積體電路	電晶體	真空管	以上皆非	
3	基本觀念	C	Android 其實源自於哪個作業系統的核心？	Windows	Palm	Unix	iOS	
4	基本觀念	C	Chrome OS 是哪家公司推出的作業系統？	Apple	Microsoft	Google	IBM	
5	基本觀念	A	Linux 是由哪一個系統移植而來？	Unix	Mac OS	Windows	MS-DOS	
6	基本觀念	A	MS-DOS 是屬於下列那一類型的作業系統	單人單工	單人多工	多人多工	網路作業系統	
7	基本觀念	D	UNIX 是屬於何種作業系統	單人單工	多人單工	單人多工	多人多工	
8	基本觀念	B	UNIX 作業系統大部分以哪種語言寫成？	Visual Basic	C	Java	Fortran	
9	基本觀念	B	Windows 與 Mac-OS 等作業系統提供圖形化使用者介面，簡稱爲	GPS	GUI	Window	IDE	
10	基本觀念	A	Wordpad、WORD 是屬於	編輯程式 (Editor)	工作控制程式	組譯程式 (Assembler)	編譯程式 (Compiler)	
11	基本觀念	B	一計算機提供給多使用者共同使用，使用者可依據不同的方式分享計算機之使用時間，但看似獨自使用該系統，此種方式之計算機處理系統稱之爲：	整批處理系統	分時處理系統	即時處理系統	平行處理系統	
12	基本觀念	B	一連串爲達成某一特定作業之指令組合，稱爲	系統	程式	硬體	指令	
13	基本觀念	D	一種管理資料庫的軟體，可做爲使用者和資料庫之間溝通的橋樑稱爲？	應用程式	作業系統	基本輸入輸出系統	資料庫管理系統	
14	基本觀念	B	人類最早的計算工具是中國人發明的	電腦	算盤	計算尺	電算器	
15	基本觀念	A	下列各型電腦中，何者的計算精準性最高？	超級電腦	大型電腦	迷你電腦	微型電腦	
16	基本觀念	C	下列何者不可作爲輸出裝置？	螢幕	印表機	滑鼠	硬式磁碟機	
17	基本觀念	D	下列何者不是作業系統	MS-DOS	UNIX	OS/2	AUTOCAD	
18	基本觀念	A	下列何者不是作業系統？	iTune	Linux	Mac OS	Solaris	
19	基本觀念	A	下列何者不是作業系統？	Java	Linux	DOS	Palm	
20	基本觀念	D	下列何者不是作業系統的功能	系統資源的分配	監督作業	資源工作的安排	資料庫的管理	
21	基本觀念	D	下列何者不是系統軟體？	作業系統	翻譯程式	載入程式	電腦會計管理系統	
22	基本觀念	C	下列何者不是系統軟體？	組譯程式	載入程式	薪資系統	作業系統	
23	基本觀念	C	下列何者不是專家系統帶來的效益？	不受時間限制	傳播及複製容易	人性化具親和力	速度快、可靠度高	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
24	基本觀念	C	下列何者不是電子計算機的特性?	高速的運算	可預存程式	會自動做判斷	準確性高	
25	基本觀念	D	下列何者不屬於作業系統的功能?	管理記憶體	保護記憶體	分配電腦資源	編譯程式	
26	基本觀念	D	下列何者不屬於即時作業系統:	銀行存提款作業	飛航資料分析	飛彈系統	處理水費、電話費系統	
27	基本觀念	C	下列何者不屬於應用程式	文書軟體	影像處理	編譯程式	影音播放	
28	基本觀念	D	下列何者非 UNIX 系列的 OS?	Linux	Solaris	FreeBSD	Windows 7	
29	基本觀念	C	下列何者非系統程式?	編譯器	載入程式	文書處理程式	組譯程式	
30	基本觀念	A	下列何者指的是儲存資料之定義?	資料庫綱要	資料庫查詢	資料庫表單	資料庫報表	
31	基本觀念	C	下列何者是目前資料庫系統的主流?	階層式資料庫(Hierarchical Database)	網路式資料庫(Network Database)	關聯式資料庫(Relational Database)	物件導向資料庫(Object-Oriented Database)	
32	基本觀念	A	下列何者是指內部層實際儲存資料觀點的結構?	內部綱要	邏輯綱要	概念綱要	外部綱要	
33	基本觀念	A	下列何者是現行資訊界廣泛使用的多人多工作業系統	UNIX	MS-DOS	PC-DOS	CP/M	
34	基本觀念	B	下列何者是屬於多使用者(Multiuser)作業系統	CP/M	UNIX	PC-DOS	MS-DOS	
35	基本觀念	C	下列何者為應用軟體?	編譯程式	監督程式	文書處理	公用程式	
36	基本觀念	D	下列何者對 Linux OS 的敘述是正確的?	屬 Windows NT 的一種	只能在個人電腦上執行	只能作 Server 使用	有在網路上公佈程式原始碼	
37	基本觀念	D	下列何種多工作業系統,適用在工作站級以上的電腦	MS-DOS	OS/2	MS-Windows	UNIX	
38	基本觀念	B	下列那一類套裝軟體比較合適做學生成績的計算與統計分析	資料庫管理系統	電子試算表	文書處理	繪圖	
39	基本觀念	D	下列哪一個作業系統不適合安裝在智慧型手機?	Android	iPhone OS	Windows Phone	Windows XP	
40	基本觀念	C	下列哪個作業系統只提供命令列介面?	Mac OS	Linux	DOS	Unix	
41	基本觀念	C	下列敘述何者不正確?	程式是指令或命令的集合體	軟體依其性質可分為系統軟體與應用軟體	BASIC 是應用軟體	作業系統是系統軟體	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
42	基本觀念	A	下列敘述何者正確？	多工 (multitasking) 之作業系統可以使用單一 CPU 來達成	交通管制及銀行自動提款可使用批次處理(batch processing)	薪資結算適合使用即時系統(real-time system)	當電腦使用兩個以上的 CPU 同時執行同一程式時，稱為分時處理系統 (time-sharing system)	
43	基本觀念	D	下列資料處理的過程何者正確	資料處理→資料	原始資料→資訊→資料處理	資訊→資料處理→原始資料	原始資料→資料處理→資訊	
44	基本觀念	B	下列關於『資訊』的描述，何者為非？	資訊是資料經過處理後的結果，具有意義	資訊是事實的客觀描述、沒有特定意義	資料會因對象不同，而成為資料或資訊	資訊是為了幫助決策而產生的	
45	基本觀念	C	下列關於管理資訊系統(MIS)的定義，何者為非？	MIS 是一人機整合系統	MIS 提供資訊以支援組織的例行作業、管理與決策活動	MIS 指的是一種特定的資訊系統，其它還有 DSS (決策支援系統)、SIS (策略資訊系統)等	MIS 會用到電腦硬體、電腦軟體、人工作業程序、模式以及資料庫	
46	基本觀念	B	主要執行管理及控制的工作為	軟體系統	作業系統	應用系統	商業系統	
47	基本觀念	C	以下有關 UNIX 作業系統的敘述何者錯誤？	是一種多人多工的作業系統	檔案結構為階層式的結構(hierarchical structure)	系統的可攜性(portability)不佳	UNIX Shell 是使用者與系統溝通的橋樑	
48	基本觀念	B	用來處理連續性資料的計算機，稱為何種型態之計算機？	數位	類比	混合	通用	
49	基本觀念	B	用來監督管理電腦所有資源的軟體為	管理資訊系統	作業系統	檔案系統	I/O 系統	
50	基本觀念	B	全世界第一部能夠完全運作的電子電腦叫什麼名字？	Colossus Computer	ENIAC	Atanasoft-Berry Computer	UNIVAC	
51	基本觀念	C	在一般計算機分類下，下列何者屬於軟體？	中央處理單元(CPU)	鍵盤	磁碟作業系統(DOS)	隨機存取記憶體(RAM)	印表機
52	基本觀念	B	在市場採購物品結帳時，店員利用閱讀機掃描商品包裝上的條碼，以輸入商品資料至電腦中，此為下列何種輸入設備？	數位板	光學辨認器	磁墨字元辨認器	滑鼠	
53	基本觀念	D	在用戶端個人電腦，利用應用程式來存取資料庫的使用者稱為	資料庫設計師	資料庫管理師	資料庫操作師	終端使用者	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
54	基本觀念	C	作業系統簡稱為	AO	OA	OS	OP	
55	基本觀念	C	使用者與計算機硬體間的關係，何者正確？	使用者→硬體→應用程式→系統程式	使用者→應用程式→硬體→系統程式	使用者→應用程式→系統程式→硬體	使用者→系統程式→應用程式→硬體	
56	基本觀念	A	依據電子資料處理系統的作業方式處理型態分類，下列處理方式何者較適合大量且週期性的資料	批次處理系統	即時處理系統	分時處理系統	連線處理系統	
57	基本觀念	A	協助應用軟體，使資料處理更為快速有效的程式叫做	作業系統	介面程式	語言處理程式	公用程式	
58	基本觀念	A	命令電腦工作的程式，稱之	軟體	硬體	控制	運算。	
59	基本觀念	D	哪一項屬於作業系統的功能？	提供使用者操作介面	提供應用程式執行的環境及系統呼叫服務	管理電腦的各種資源	以上皆是	
60	基本觀念	C	針對電腦未來的發展，下列敘述何者是錯誤？	速度愈來愈快	記憶容量愈來愈大	體積愈來愈大	價格愈來愈便宜	
61	基本觀念	D	多筆個人的記錄再集合起來可形成下列何者？	位元(Bit)	位元組(Byte)	字組(Word)	檔案(File)	
62	基本觀念	B	軟體之兩大類為：	應用與功能	應用與系統	系統語言	套裝與應用	
63	基本觀念	C	軟體開發公司將某特定一個或多個功能以上的電腦程式與文件包裝成套銷售，稱為	公用程式	套裝硬體	套裝軟體	作業系統	
64	基本觀念	B	通用作業系統為一個資源管理者，以下那種資源不在其管轄範圍內	處理機資源	網路資源	輸出入通道資源	記憶體及檔案資源	
65	基本觀念	B	使用電晶體元件時期的電腦為第	一	二	三	四代電腦	
66	基本觀念	A	程式之總稱：	軟體	系統	作業	套裝軟體	
67	基本觀念	A	週邊設備(例如鍵盤、滑鼠、掃瞄器等)是屬於	硬體	軟體	韌體	記憶體	
68	基本觀念	D	試將二進位數字 1001.101 轉換成十進位數字。	6.925	7.825	8.725	9.625	
69	基本觀念	B	試將二進位數字 1011001010.1101101 轉換成八進位數字。	1311.665	1312.664	1313.663	1314.662	
70	基本觀念	D	試將二進位數字 1011001010.1101101 轉換成十六進位數字。	2CD.DD	2CC.DC	2CB.DB	2CA.DA	
71	基本觀念	A	試將二進位數字 10110101111010.1111001 轉換成十六進位數字。	2D7A.F2	2D7B.F3	2D7C.F4	2D7D.F5	
72	基本觀念	C	試將二進位數字 1011111001.0011101 轉換成十六進位數字。	2F7.3C	2F8.3B	2F9.3A	2FA.3F	
73	基本觀念	A	試將二進位數字 1110.101 轉換成十進位數字。	14.625	15.725	16.825	17.925	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
74	基本觀念	D	試將二進位數字 11100001110.101 轉換成八進位數字。	3413.2	3414.3	3415.4	3416.5	
75	基本觀念	C	試將八進位數字 165.4 轉換成二進位數字。	1001010.1	1010101.1	1110101.1	1111010.1	
76	基本觀念	B	試將八進位數字 3416.5 轉換成二進位數字。	10111111010.101	11100001110.101	10010101111.011	10011110001.011	
77	基本觀念	B	試將十六進位數字 2F9.3A 轉換成二進位數字。	1110001001.0010101	1011111001.0011101	110111101.0010101	101111101.0011101	
78	基本觀念	B	試將十六進位數字 3AB.5 轉換成二進位數字。	1110101010.0110	1110101011.0101	1010101011.0110	1010101010.0101	
79	基本觀念	D	試將十六進位數字 E8C4.B 轉換成二進位數字。	1100100011010101.1001	1100100111010101.1011	1110100011010100.1001	1110100011000101.1011	
80	基本觀念	C	試將十六進位數字 F2A9.C 轉換成十進位數字。	62101.55	62111.65	62121.75	62131.85	
81	基本觀念	D	試將十進位數字 59.75 轉換成二進位數字。	110111.11	111111.1	101011.11	111011.11	
82	基本觀念	A	資料是由下列何者開始組成？	位元(Bit)	位元組(Byte)	記錄(Record)	檔案(File)	
83	基本觀念	B	電腦輔助教學，稱之為	CAM	CAI	CAD	CAE	
84	基本觀念	C	對於 ENIAC 的敘述下列何者不正確？	在美國賓州大學製造完成	屬於第一代電腦	使用電晶體為主要零件	耗電量大	
85	基本觀念	D	請問計算能力最弱的電腦種類是哪一種？	工作站	超級電腦	大型電腦	嵌入式電腦	
86	基本觀念	A	請問組合了硬體與軟體的程式我們稱之為：	韌體	多媒體	立體	形體	
87	基本觀念	C	應用在飛機的導航系統上的電腦是：	超級電腦	平行電腦	特殊用途電腦	一般用途電腦	
88	硬體設計	C	CPU 在一個時鐘週期可以同時分配多條指令在不同的執行單元中被執行，這種技術被稱之為？	多執行緒	指令管線化	超純量	超執行緒	
89	硬體設計	A	DRAM 和 SRAM 的比較哪一個正確？	SRAM 的存取速度比 DRAM 快	DRAM 成本比 SRAM 高	SRAM 的存取速度比 DRAM 慢	以上皆是	
90	硬體設計	C	DRAM 是使用何種屬性材質來存放資料？	電阻	二極體	電容	電晶體	
91	硬體設計	D	一般所謂 32 位元或 64 位元微處理器 (Microprocessor) 是基於下列何者而稱呼的？	暫存器數目	位址匯流排	控制匯流排	資料匯流排	
92	硬體設計	C	一般所謂的 VLSI, 就是所謂：	大型積體電路	微晶片	超大型積體電路	超導體	
93	硬體設計	B	下列 ROM 何者可透過電流寫入及更新資料？	PROM	EEPROM	EPROM	OTPROM	
94	硬體設計	C	下列什麼東西主要用途是作為快取記憶體？	DRAM	EPROM	SRAM	OTPROM	
95	硬體設計	C	下列何者不是硬體的五大部門	ALU 算術邏輯部門	CU 控制部門	DOS 磁碟作業系統	Memory 記憶體	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
96	硬體設計	A	下列何者不為影響 CPU 處理速度的因素?	記憶體存取時間	資料匯流排的位元數	CPU 內部時序電路的頻率	CPU 內部資料暫存器的位元數	
97	硬體設計	D	下列何者不屬於狀態暫存器常見之旗號?	進位旗號	溢位旗號	插斷旗號	多工旗號	
98	硬體設計	D	下列何者不屬於輔助記憶體?	光碟	磁帶	磁碟	隨機存取記憶體	
99	硬體設計	C	下列何者不屬於暫存器?	一般用途暫存器	狀態暫存器	比較暫存器	位址暫存器	
100	硬體設計	A	下列何者存取資料的速度最快?	快取記憶體	隨機存取記憶體	唯讀記憶體	磁蕊記憶體	
101	硬體設計	C	下列何者具備算術與控制之功能?	軟碟	硬碟	CPU	RAM	
102	硬體設計	B	下列何者是計算機硬體?	應用程式	CPU	系統程式	作業系統	
103	硬體設計	C	下列何者是處理器中負責執行算數、比較和其他運算動作的元件?	機器單元	控制單元	算術邏輯單元	記憶單元	
104	硬體設計	B	下列何者為中央處理器之設計模式,也稱之為精簡指令集?	CISC	RISC	Superscalar	Multithreading	
105	硬體設計	A	下列何者負責解釋和執行運作電腦的基本指令?	控制單元	輸入或輸出單元	算術邏輯單元	記憶單元	
106	硬體設計	C	下列何者設備讀取資料的速度最快	磁帶機	軟式磁碟機	硬式磁碟機	讀卡機	
107	硬體設計	B	下列何者線路為雙向	輸入/輸出通道	資料線	位址線	控制線	
108	硬體設計	C	下列何種記憶體可隨意讀出或寫入資料?	PROM	ROM	RAM	EPROM	
109	硬體設計	A	下列何種記憶體當電源中斷時,資料會消失	RAM	ROM	磁碟	以上皆非	
110	硬體設計	B	下列何種記憶體需要透過不斷的更新(Refresh)電路不斷重建?	SRAM	DRAM	PROM	EPROM	
111	硬體設計	C	下列何種設備兼具輸入及輸出功能?	滑鼠	鍵盤	磁碟機	光學閱讀機(OCR)	
112	硬體設計	B	1.磁碟機 2.觸控螢幕 3.印表機 4.光筆 5.滑鼠 6.磁帶機 7.隨身碟等,上列 7 種設備中那些是屬於輸入設備亦屬於輸出設備?	1236	1267	1367	1456	
113	硬體設計	C	下列那一個是 CPU 執行指令的順序?	取資料、取指令、分析指令、執行	取指令、取資料、分析指令、執行	取指令、分析指令、取資料、執行	取指令、分析指令、執行、取資料	
114	硬體設計	C	下列那一個設備不是記憶體裝置?	磁帶	軟式磁碟	顯示器	光碟	
115	硬體設計	D	下列那一個單元負責協調及指揮各單元間的運作?	記憶單元	輸入/輸出單元	算術邏輯單元	控制單元	
116	硬體設計	A	下列那一種記憶體需要不斷的補充電荷,以防止資料流失	RAM	ROM	磁片	光碟	

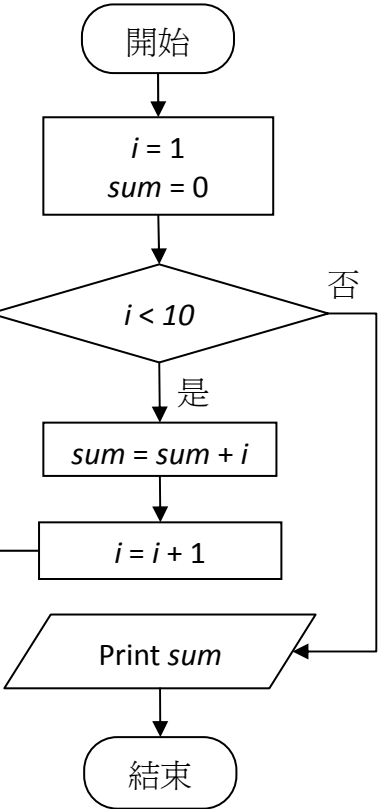
題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
117	硬體設計	D	下列那一種設備能將電腦內的數位資料變成類比訊號，或將電話線的類比訊號轉換成數位訊號？	BIOS	磁碟機	UPS	MODEM	
118	硬體設計	C	下列那種唯讀記憶體可以利用電流脈衝將其原有的資料消除？	PROM	EPROM	EEPROM	以上皆可	
119	硬體設計	C	下列哪種介面卡是將數位資料轉換成類比訊號送到喇叭上發出聲音，專門處理電腦中和聲音有關的部分？	無線網卡	記憶卡	音效卡	並列埠擴充卡	
120	硬體設計	C	下列對 CPU 的敘述何者不正確？	CPU 內含有記憶單元	CPU 是屬於硬體	CPU 內含有應用程式	CPU 內含算術邏輯單元	
121	硬體設計	D	下列儲存媒體之資料存取時間，以何種為最短？	硬碟	光碟	軟碟	隨機存取記憶體	
122	硬體設計	D	中央處理單元(CPU)不包含下列何種單元？	控制單元	記憶單元	算術邏輯單元	輸出單元	
123	硬體設計	B	中央處理單元 CPU 中的 ALU 其功能是	執行資料傳輸	執行加、減法與邏輯運算	執行中斷程式	執行控制作業	
124	硬體設計	B	主記憶體中可以儲存使用者的程式與資料為	ROM	RAM	PROM	EPROM	
125	硬體設計	A	可同時插上 2 顆 CPU 的電腦，搭配可使用的作業系統，我們稱此系統為	多處理器系統	多工作業系統	多人作業系統	單處理器系統	
126	硬體設計	D	用來指定在 RAM (Random Access Memory) 中儲存資料的位址是下列哪一個匯流排？	擴展匯流排	資料匯流排	控制匯流排	位址匯流排	
127	硬體設計	B	由輸入單元所輸入的程式或資料存於電腦的那一部份？	中央處理器	記憶體	控制器	以上皆非	
128	硬體設計	A	在 CPU 與 RAM 之間來回傳送需要處理或是需要儲存的資料的匯流排是？	資料匯流排	控制匯流排	位址匯流排	擴展匯流排	
129	硬體設計	A	在計算機中將某一部份軟體永恆的存在唯讀記憶體中，我們稱之為	韌體	軟體	輔助記憶體	硬體	
130	硬體設計	A	在個人電腦上，要執行放在硬碟中的某一程式時，作業系統會先將程式載入何處後才開始執行？	RAM	ROM	軟碟	光碟	
131	硬體設計	B	有關 ROM 的敘述何者有誤？	是唯讀記憶體	是輔助記憶體之一	只能讀出資料，無法寫入	當電源關閉時，存在其中之資料不會消失	
132	硬體設計	B	利用電子裝置將資料轉換成電子訊號，輸入電腦的方式稱為光學辨認，下列何者必須用光學辨認	數位板	條碼	滑鼠	螢幕	
133	硬體設計	C	依據：1.積體電路; 2.大型積體電路; 3.電晶體; 4.真空管等電子元件的演進過程，下列順序中那一項為正確？	4123	4321	4312	1234	

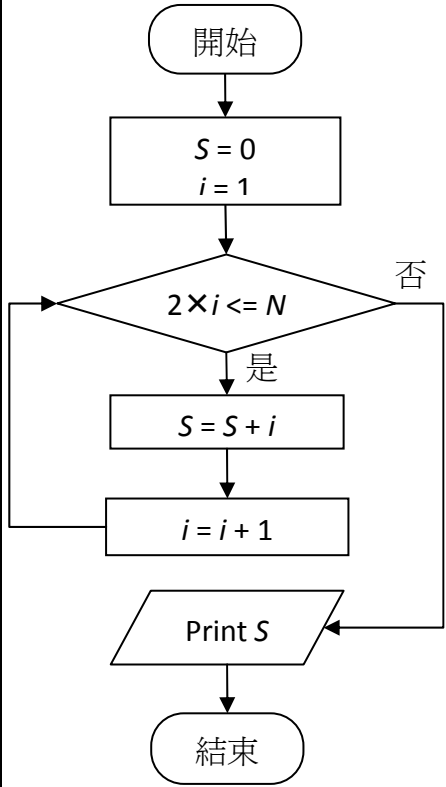
題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
134	硬體設計	B	所謂 n 位元的 CPU，n 是指	位址線數	資料線數	控制線數	I/O 線數	
135	硬體設計	A	所謂的 ISA,EISA,PCI 等硬體架構主要是下列何種匯流排不同?	資料匯流排	位址匯流排	控制匯流排	以上皆非	
136	硬體設計	B	所謂第三代電腦，是以何種零件為主要零件?	電晶體	積體電路	真空管	超大型積體電路	
137	硬體設計	D	所謂第四代電腦是以何種電子元件為主要零件?	真空管	積體電路	電晶體	超大型積體電路	
138	硬體設計	A	指令的解釋是由電腦的那一個單元來執行	控制單元	記憶單元	輸入/輸出單元	算術邏輯單元	
139	硬體設計	B	指揮電腦執行基本運算的命令是	軟體	指令	敘述	程式	
140	硬體設計	B	為改善快速的處理器與低速的記憶體存取速度的不平衡，試問通常使用那一種記憶體?	虛擬記憶體	快取記憶體	輔助記憶體	相連記憶體	
141	硬體設計	B	計算機的基本架構中，暫存器(記憶部門)、算術及邏輯部門、控制部門三者合稱為	ALU	CPU	OS	RAM	
142	硬體設計	A	計算機基本結構五個單元中，何者負責比較資料大小?	算術邏輯單元	控制單元	記憶單元	輸入/輸出單元	
143	硬體設計	A	計算機與印表機間的資料傳輸屬下列何者?	單工	半雙工	全雙工	多工	
144	硬體設計	C	負責電腦系統之指揮與控制的是	輸入單元	記憶單元	控制單元	算術邏輯單元	
145	硬體設計	D	個人電腦的基本輸出入系統(BIOS)是儲放在下列那一種記憶體裝置內?	隨機存取記憶體	硬碟	軟式磁碟	唯讀記憶體	
146	硬體設計	A	兼具讀出與寫入功能，且電源切斷後儲存資料即消失，是何種記憶體?	隨機存取記憶體	唯讀記憶體	可程式唯讀記憶體	輔助記憶體	
147	硬體設計	C	哪一種單元是存放程式與資料的地方?	算術邏輯單元	控制單元	記憶單元	輸入或輸出單元	
148	硬體設計	C	哪種是提供顯示卡暫存輸出的影像，並且會影響顯示卡的可用解析度與最大色彩數?	解析度	色彩濃度	顯示記憶體容量	記憶時脈	
149	硬體設計	C	哪種裝置/機制的功能是将位元從輸入裝置傳輸到記憶體?	光碟機	硬碟	匯流排	擴充卡	
150	硬體設計	A	記憶單元中哪個是用來儲存暫時不用的程式和資料?	輔助記憶體	隨機存取記憶體	緩衝記憶體	暫存器	
151	硬體設計	B	唯讀記憶體(ROM)可用來	作為資料緩衝器	儲存開機用的基本程式	提供間接定址模式	程式變數的記憶空間	
152	硬體設計	C	將微處理器控制單元的訊號，傳送到周邊裝置的匯流排是?	控制匯流排	位址匯流排	擴展匯流排	資料匯流排	
153	硬體設計	B	將電腦的執行結果、操作過程、目前所處的狀態等，完整、正確的展現於螢幕上主要是依靠：	音效卡	顯示卡	USB 擴充卡	以上皆非	
154	硬體設計	A	將電腦輸出的數位訊號轉變為類比訊號在電話線傳輸是何設備的工作	數據機	前端處理機	終端機	主電腦	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
155	硬體設計	C	將電路的所有元件如電晶體、電阻、二極體等濃縮在一個矽晶片上之電腦元件稱為	真空管	電晶體	積體電路	中央處理單元	
156	硬體設計	A	控制單元的動作順序為何?	擷取、解譯、執行、回寫	解譯、執行、回寫、擷取	執行、回寫、擷取、解譯	回寫、擷取、解譯、執行	
157	硬體設計	C	就 CPU 存取外部資料而言，下列哪種儲存媒體的速度最快?	硬碟	主記憶體	快取記憶體	暫存器	
158	硬體設計	B	硬碟的第一個磁區，又稱為：	Bios 磁區	開機磁區	關機磁區	密碼磁區	
159	硬體設計	C	微電腦內部不包括下列何種匯流排(Bus)?	資料匯流排	位址匯流排	記憶匯流排	控制匯流排	
160	硬體設計	B	雷射印表機的規格上註明 600DPI 指的是什麼?	列印速度	解析度	色彩種類	置放紙張數	
161	硬體設計	C	電腦 CPU 中的 ALU 其功能為何?	控制存取	管理 I/O	處理運算	管理記憶體	
162	硬體設計	B	電腦的所有作業程序、與其他單元間互動的協調工作、資料的傳遞等，皆透過哪個單元來控制與監督?	記憶單元	控制單元	算術邏輯單元	輸出/輸入單元	
163	硬體設計	C	電腦處理資料的三個基本步數是	輸入、記憶、輸出	輸入、記憶、計算	輸入、處理、輸出	記憶、計算、輸出	
164	硬體設計	D	電腦對於一個圖素若使用一個位元表達，只能顯示黑或白兩色，若使用 6 個位元，則能顯示幾種顏色？	8 種顏色	16 種顏色	32 種顏色	64 種顏色	
165	硬體設計	D	對於 ROM 與 RAM 的敘述何者正確?	ROM 屬於輸入單元，RAM 屬於輸出單元	ROM 屬於控制單元，RAM 屬於算術邏輯單元	ROM 是軟體，RAM 是硬體	兩者均屬於記憶單元	
166	硬體設計	B	算術邏輯單元不具何者之功能	計算數值	解釋程式碼	將計算之總合傳給記憶體	比較兩個數字	
167	硬體設計	D	整個電腦系統中最核心的是	算術/邏輯單元	控制單元	記憶單元	中央處理單元	
168	硬體設計	B	機器週期中，下列哪個基本動作是負責將指令翻譯成電腦可以執行的訊號?	擷取	解碼	執行	儲存	
169	硬體設計	A	衡量 CPU 執行速度單位為	MIPS	BPS	CPS	BPI	
170	硬體設計	D	輸入、輸出裝置，以及外接的輔助記憶體，統稱為	操作系統	記憶體	CPU	週邊設備	
171	硬體設計	B	輸入與輸出單元合併稱之為	中央處理機	週邊設備	輔助記憶體	控制部門	
172	硬體設計	A	關於精簡指令式計算機 (RISC)，下列何者錯誤？	clock 快	指令少	指令格式較短	編譯器較複雜	
173	程式設計	D	C++語言是以 C 語言為基礎，並加入下列哪一種特性？	網頁製作	多媒體設計	安全性佳	物件導向	
174	程式設計	A	C++屬於何種翻譯方式的高階語言？	編譯程式 (Compiler)	組譯程式 (Assembler)	直譯程式 (Interpreter)	以上皆非	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
175	程式設計	D	Java 是屬於何種語言？	組合語言	機器語言	低階語言	高階語言	
176	程式設計	B	SQL Server 語法中，DELETE 語句屬於何種語言？	資料庫定義語言	資料庫操作語言	資料庫管理語言	資料庫控制語言	
177	程式設計	B	SQL Server 語法中，INSERT 語句屬於何種語言？	資料庫定義語言	資料庫操作語言	資料庫管理語言	資料庫控制語言	
178	程式設計	B	SQL Server 語法中，SELECT 語句屬於何種語言？	資料庫定義語言	資料庫操作語言	資料庫管理語言	資料庫控制語言	
179	程式設計	B	一個佇列原本是空的，再經過 add 7，add 6，delete，add 5，delete，add 4 後，佇列前端的內容為	4	5	6	7	
180	程式設計	A	一個堆疊原本是空的，再經過 push 7，push 6，pop，push 5，pop，push 4 後，堆疊最上層的內容為	4	5	6	7	
181	程式設計	A	一般程式執行時會依下列何種暫存器的內容來順序執行	程式計數器	指令暫存器	索引暫存器	狀態暫存器	
182	程式設計	D	下列 4 種數值資料型別，何者可表示的數值資料範圍最大？	整數(Integer)	長整數(Long)	單精度 (Single)	倍精度 (Double)	
183	程式設計	C	下列有關高階語言與低階語言的比較，何者錯誤？	高階語言的可讀性較高	低階語言的可攜性較差	高階語言的執行效率較佳	低階語言偵錯較困難	
184	程式設計	C	下列有關高階語言編譯程式(Compiler)之敘述，何者錯誤？	可以產生目的碼檔	可以檢查出原始程式之語法錯誤	可以產生執行檔並執行	無法偵測出原始程式之邏輯性錯誤	
185	程式設計	B	下列有關演算法與程式的比較何者正確	演算法和程式都不一定要有限性，可存在無窮迴路	演算法必須具有有限性，但程式則不一定	程式必須具有有限性，但演算法則不一定	演算法和程式都可存在無窮迴路	
186	程式設計	A	下列何者不是結構化程式的基本控制結構？	平行結構	循序結構	選擇結構	重覆結構	
187	程式設計	D	下列何者不是結構化程式的優點？	容易了解	容易維護	容易書寫、測試、除錯	執行速度較快	
188	程式設計	D	下列何者不是資料庫的優點？	減少資料的重覆	維持資料的一致性	資料的共享	資料具有相依性	
189	程式設計	D	下列何者不是載入程式的工作？	定位 (Allocation)	連結(Linking)	載入>Loading)	執行 (Execution)	
190	程式設計	C	下列何者不是語言翻譯程式？	編譯程式 (Compiler)	組譯程式 (Assembler)	監督程式 (Supervisor)	直譯程式 (Interpreter)	
191	程式設計	A	下列何者不屬於系統程式	文書處理	巨集處理	組譯程式	連結載入	
192	程式設計	A	下列何者不屬於結構化程式設計的三種基本結構？	相關 (Relation)	循序 (Sequence)	重覆 (Repetition)	選擇 (Selection)	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
193	程式設計	A	下列何者的可攜性最低，只要電腦的機型不同，命令就幾乎完全不同？	組合語言	BASIC	FORTRAN	C	
194	程式設計	D	下列何者的可攜性最高，可在不同的電腦上執行？	組合語言	BASIC	FORTRAN	JAVA	
195	程式設計	A	下列何者為堆疊(stack)結構的應用？	遞迴程序呼叫與返回處理	模擬(simulation)	工作排程(job scheduling)	以上皆是	
196	程式設計	C	下列何種電腦語言和人類的語言最相近，且廣為大眾所使用？	中階語言	組合語言	高階語言	機器語言	
197	程式設計	D	下列哪一個程式語言，適合用來開發系統軟體及一般應用程式？	FORTRAN	COBOL	BASIC	C	
198	程式設計	A	下列哪一項不是高階語言(與低階語言比較)的優點？	程式需花費較長的時間撰寫	程式容易維護	程式可攜性高	容易學習	
199	程式設計	B	下列哪一種程式翻譯方式，必須每次在執行程式前，逐行翻譯原始程式？	組譯	直譯	編譯	口譯	
200	程式設計	B	下列敘何者是錯的？	VB 是一種高階語言	高階語言的執行速度較機器語言為快	機器語言是由 0 與 1 所構成的	高階語言的可讀性較機器語言為高	
201	程式設計	D	下列敘述何者不正確？	巨集處理的功能，可讓設計者將其程式中之某一部份定義為一個縮寫，且允許其在程式中重複地使用此一縮寫	使用巨集執行檔會變大	執行速度會比使用副程式快	高階語言無巨集功能	
202	程式設計	D	下列關於直譯程式(interpreter)敘述何者不正確？	也是高階語言翻譯程式	一樣會根據文法對原始程式進行語句、語法及語意分析	不會產生目的碼	要等到將整個程式編譯完後才能執行	
203	程式設計	C	下列敘述何者不正確？	編譯程式(compiler)的工作就是將高階的原始程式編譯成目的碼(object code)	不同的高階語言如 FORTRAN、COBOL、C、C++、JAVA 等，會有不同對應的編譯程式	各種高階語言的文法規定都一樣	較簡單而且被廣泛使用的是 BNF(Backus-Naur Form)文法規則。	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
204	程式設計	B	下列敘述何者正確？	將機器碼轉譯成組合語言的程式稱為組譯器(Assembler)	輸入組譯器的組合語言稱為原始程式(Source program)	不同廠牌微處理器的組合語言指令都一樣	以上皆是	
205	程式設計	B	下列敘述何者是錯的？	BASIC 是一種高階語言	高階語言的執行速度較機器語言為快	機器語言是由 0 與 1 所構成的	高階語言的可讀性較機器語言為高	
206	程式設計	A	下列敘述何者錯誤？	使用副程式，程式執行較有效率	使用副程式，可使程式結構較清晰	使用副程式，常可縮短程式而仍保持程式的可讀性	使用副程式，有利於分工合作，共同完成較大的程式	
207	程式設計	C	下列程式片段的執行結果為 10 X=10 20 X=X+10 30 IF X<50 GOTO 20 40 PRINT X	10	20	50	60	
208	程式設計	C	<p>下圖為從 1 開始循序累加的演算法，請問最終的累加結果會印出？</p>  <pre> graph TD Start([開始]) --> Init[i = 1 sum = 0] Init --> Decision{i < 10} Decision -- 是 --> SumAdd[sum = sum + i] SumAdd --> IncI[i = i + 1] IncI --> Decision Decision -- 否 --> Print[/Print sum/] Print --> End([結束]) </pre>	9	10	45	55	
209	程式設計	D	以下四種時間複雜度，何者最佳？	$O(2n)$	$O(n^2)$	$O(n \log 2n)$	$O(n)$	
210	程式設計	C	以下何者不是語言翻譯程式？	組譯程式	直譯程式	連結程式	編譯程式	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
211	程式設計	D	1.組合語言; 2.機器語言; 3.高階語言等程式語言, 若以接近人類語言的程度來做排列, 其排列順序應為何?	123	132	231	312	
212	程式設計	D	可避免當一個副程式改變後, 必須重新翻譯其它程式及解決程式設計時分配和連結問題的是下列何種方式?	編譯後即作式載入	一般方式載入	絕對式載入	重定位載入	
213	程式設計	A	巨集(Macro)與副程式(Subroutine)的敘述何者為真?	在參數與引數的關係中, 巨集為字串之替代, 副程式為值與位址之替代	副程式較佔記憶體空間, 而巨集執行較費時	程式執行時巨集才展開, 而副程式被呼叫時才執行	以上皆非	
214	程式設計	B	先進先出(First In First Out)的資料結構是	堆疊(Stack)	佇列(Queue)	樹(Tree)	串列(List)	
215	程式設計	B	在佇串中所有的新增和刪除的操作	均在同一端完成	均在不同的兩端完成	必須在中間段完成	在何處完成沒有限制	
216	程式設計	A	在流程圖中, 決策判斷的圖形為	菱形	矩形	圓形	橢圓形	
217	程式設計	A	在堆疊中所有的新增和刪除的操作	均在同一端完成	均在不同的兩端完成	必須在中間段完成	在何處完成沒有限制	
218	程式設計	C	在程式設計時, 常常需要「debug」, 請問「debug」是什麼意思?	除去程式中的病毒	除去污垢	除去程式中的錯誤	除去程式中多餘的空白	
219	程式設計	D	在電腦程式語言的演進過程中, 機器語言屬於第一代語言, 組合語言屬於第二代語言。下列關於機器語言及組合語言在不同電腦中使用的敘述, 何者正確?	需使用相同的機器語言和相同的組合語言	需使用相同的機器語言和不同的組合語言	需使用不同的機器語言和相同的組合語言	需使用不同的機器語言和不同的組合語言	
220	程式設計	C	<p>如右圖所示, 若 N 為 12, 則流程圖最後列印出的 S 值為何?</p>  <pre> graph TD Start([開始]) --> Init[S = 0 i = 1] Init --> Decision{2 * i <= N} Decision -- 是 --> Add[S = S + i] Add --> Inc[i = i + 1] Inc --> Decision Decision -- 否 --> Print[/Print S/] Print --> End([結束]) </pre>	12	15	21	78	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
221	程式設計	C	有關直譯程式的敘述何者不正確？	偵錯較編譯程式容易	一邊翻譯一邊執行	執行效率較編譯程式佳	以上皆不正確	
222	程式設計	D	有關組合語言的指令，下列敘述何者不正確？	運算碼代表指令的動作與功能	運算元是配合運算碼所需的資料	註解欄只是方便程式設計師對指令用意做說明	指令必須包含運算碼和運算元才能執行	
223	程式設計	D	有關監督程式的敘述何者不正確？	用來控制作業系統中其他程式的一個程式	常駐在記憶體內	當需要用到其他程式時會將控制權轉移給該程式	以上皆正確	
224	程式設計	A	佇列(Queue)的特性為	FIFO	LIFO	FOFO	FILO	
225	程式設計	A	身份證統一編號適合使用下列哪一種類型的資料型別來表示？	字串	數值	布林	日期	
226	程式設計	A	使用下列哪一種程式語言所撰寫的程式，必須經過組譯器翻譯成機器語言之後，電腦才能執行？	組合語言	程序性語言	物件導向語言	應用軟體語言	
227	程式設計	D	使用直譯器將程式翻譯成機器語言的方式，下列敘述何者正確？	直譯器與編譯器翻譯方式一樣	先翻譯成目的碼再執行之	在鍵入程式的同時，立即翻譯並執行	依行號順序，依序翻譯並執行	
228	程式設計	C	若某支程式必須連結使用相關的副程式，則下列何者是編譯及執行該程式的正確流程？	編譯→載入→執行	連結→執行→翻譯	編譯→連結→載入→執行	編譯→載入→連結→執行	
229	程式設計	B	要和電腦溝通，最基本的語言是機器碼，又稱機器語言；但一般人卻不直接使用機器語言來撰寫程式，以下列何者是合理的原因？	機器語言執行太慢	機器語言可讀性差	機器語言必須經過組譯才能執行	機器語言必須經過編譯才能執行	
230	程式設計	C	哪一種電腦語言中是由0與1兩種符號表示指令？	組合語言	BASIC 語言	機器語言	COBOL 語言	
231	程式設計	D	執行下列程式，印出的結果為 10 S = 020 X = 2030 FOR X = 1 TO 540 S = S + X50 NEXT X60 PRINT S	20	5	6	15	
232	程式設計	B	堆疊(Stack)的特性為	FIFO	LIFO	FOFO	LILO	
233	程式設計	B	1.組譯程式; 2.編譯程式; 3.直譯程式; 4.驅動程式等工具程式可將高階語言翻譯成機器語言的呢?	12	23	34	14	
234	程式設計	A	將解決問題的方法，以文字敘述的方式，明確的表達各步驟執行的先後順序，稱之為	演算法	流程圖	程式	副程式	
235	程式設計	B	組合語言的翻譯程式為何？	編譯程式(Compiler)	組譯程式(Assembler)	直譯程式(Interpreter)	以上皆非	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
236	程式設計	B	組合語言指令中的運算元，提供什麼給微處理器？	要做什麼事	要用何資料	要做什麼事及要用何資料	以上皆非	
237	程式設計	A	組合語言指令中的運算碼，提供什麼給微處理器？	要做什麼事	要用何資料	要做什麼事及要用何資料	以上皆非	
238	程式設計	D	組合語言指令中資料移轉指令的功能為何？	由暫存器搬移資料到另一個暫存器	由暫存器搬移資料到記憶體位置	由記憶體位址搬移資料到暫存器	以上皆是	
239	程式設計	B	組合語言程式執行程序分三個步驟：指令碼讀取→解碼→執行，以邏輯控制電路處理指令暫存器(Instruction register, IR)內指令碼的步驟為何？	指令碼讀取	解碼	執行	以上皆是	
240	程式設計	A	組合語言程式執行程序分三個步驟：指令碼讀取→解碼→執行，其中必需參考程式計數器(Program counter, PC)的步驟為何？	指令碼讀取	解碼	執行	以上皆是	
241	程式設計	B	程式執行時，執行環境通常會利用那一種資料結構來協助處理函數的呼叫與返回？	佇列(Queue)	堆疊(Stack)	圖形結構(Graph)	樹狀結構(Tree)	
242	程式設計	A	程式設計師通常不使用機器語言來撰寫程式，其原因是	機器語言的可讀性差	機器語言須經編譯才能執行	機器語言執行速度慢	機器語言指令功能少	
243	程式設計	A	程式設計通常包含以下四種工作：1.編寫程式；2.編譯及測試；3.設計演算法；4.決定需求，請問這四種工作的先後順序應為	4312	1243	4321	3412	
244	程式設計	D	開發程式的過程中，常會用到 1.編譯程式(compiler)，2.載入程式(loader)，3.連結程式(linker)，4.編輯程式(editor)來處理所開發的程式，這些軟體使用依序為何？	1234	4321	4123	4132	
245	程式設計	A	經過語句、語法和語意分析的步驟後，編譯程式的下一步為何？	產生中間碼	產生目的碼	結束工作	以上皆非	
246	程式設計	C	電腦所能直接接受的語言是？	BASIC 語言	C 語言	機器語言	組合語言	
247	程式設計	D	撰寫程式的重要考慮因素，就是使程式容易閱讀而達成此項目的技巧為：	縮排(Indenting)	使用註解	使用空格列	以上皆是	
248	程式設計	A	編譯程式(Compiler)中讀進原始程式後最先處理的工作項目為何？	語句分析(Lexical)	語法分析(Syntax)	語意分析(Semantic)	產生中間碼(Code Generation)	
249	程式設計	C	編譯器主要的功能為何？	將組合語言程式碼轉譯成機器碼	將程式重新定址	將高階語言程式碼轉譯成機器碼	連結互相呼叫的程式	以上皆非

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
250	程式設計	D	關於結構化程式設計的觀念，下列何者不是其優點？	是一種由上而下的設計方法	將程式分解成多數個具有獨立功能的模組	每個模組功能單元自成一段程式	不需要做整合測試的一種程式設計方法	
251	網路與通訊	A	DNS 伺服器的用途在於	將主機名稱 (Host Name) 轉換成 IP 位址	分配 IP 位址	提供電子郵件寄送功能	提供上網的功能	提供資料上傳
252	網路與通訊	D	http 使用固定通訊埠號	21	23	53	80	81
253	網路與通訊	E	IEEE 制定了一系列無線網路傳輸標準，何者速度最快	802.11a	802.11b	802.11g	802.11m	802.11n
254	網路與通訊	A	IPv4 使用了多少位元的位址？	32	64	96	128	256
255	網路與通訊	D	IPv6 使用了多少位元的位址？	32	64	96	128	256
256	網路與通訊	A	LAN 代表：	區域網路	廣域網路	都會網路	無線區域網路	光纖網路
257	網路與通訊	B	OSI 模型哪一層負責準確可靠地調節從來源設備到目的地設備的資訊流	會談層	傳輸層	網路層	資料鏈結層	實體層
258	網路與通訊	B	WAN 代表：	區域網路	廣域網路	都會網路	無線區域網路	光纖網路
259	網路與通訊	B	下列何者是保護通訊資料安全較有效的方法？	資料壓縮	資料加密	資料備份	資料傳真	
260	網路與通訊	D	王小小想要申請台灣網域名稱(tw)，他想要上網去了解哪個單位負責台灣地區的網域名稱與 IP 發放工作	ICANN	Hinet	TANET	TWNIC	ARPANET
261	網路與通訊	B	以下哪個是 class A 的私有 IP 位址？	172.168.33.1	10.35.66.70	192.168.99.5	172.10.88.90	192.33.55.89
262	網路與通訊	C	以下哪個是 class C 的私有 IP 位址？	10.168.33.1	10.35.66.70	192.168.99.5	172.10.88.90	192.33.55.89
263	網路與通訊	E	以下哪個是私有 IP 位址？	5.168.33.1	6.35.66.70	7.168.99.5	8.10.88.90	10.30.16.5
264	網路與通訊	A	私有 IP 也分別在 A, B, C 三個 Class 當中各保留一段作為私有 IP 網段：Class A 的範圍是	10.0.0.0 - 10.255.255.255	10.0.0.0-10.0.255.255	10.0.0.0-255.255.255	1.0.0.0-255.255.255	1.0.0.0-10.0.0.0
265	網路與通訊	B	使用無線上網可能會有那種風險？	影響網路的穩定性	若連線沒有加密，資料可能遭竊	導致某些即時通訊軟體不能使用	以上皆是	
266	網路與通訊	C	制定 IPv6 的主要原因是什麼？	安全	標頭格式簡化	提高定址能力	簡化定址	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
267	網路與通訊	C	哪一層負責將區段封裝成封包？	會談層	傳輸層	網路層	資料鏈結層	實體層
268	網路與通訊	D	哪一層負責將區段封裝成訊框？	會談層	傳輸層	網路層	資料鏈結層	實體層
269	網路與通訊	A	超文件通訊協定	HTTP	SMTP	POP	FTP	DNS
270	網路與通訊	D	網址 www.stut.edu.tw 中的 tw 所代表的是什麼？	教育單位	政府單位	企業單位	台灣	遊戲業者
271	網路與通訊	D	網址 www.stut.org.tw 中的 org 所代表的是什麼單位？	教育單位	政府單位	企業單位	財團法人組織	遊戲業者
272	網路與通訊	C	網際網路採用通訊協定：	TCP	IP	TCP/IP	IP/TCP	www
273	網路與通訊	C	遠端登入協定	SNMP	SMTP	telnet	FTP	DNS
274	網路與通訊	D	檔案傳輸協定是下列何者	SNMP	SMTP	POP	FTP	DNS
275	數位多媒體	A	24x24 點矩陣之中文字型，在記憶體中佔用多少個位元組	72	144	192	576	
276	數位多媒體	D	下列有關 MP3 的敘述，何者正確？	MP3 是網路的協定	一分鐘的 MP3 檔案約 500MB	MP3 是 Music Player 的縮寫	MP3 是音訊壓縮的一種標準	
277	數位多媒體	D	下列何者不是音樂的檔案格式？	WMA	MP3	WAV	MPEG	
278	數位多媒體	B	下列何者不是視訊的檔案格式？	AVI	JPEG	MPEG	RM	
279	數位多媒體	C	下列何者不是圖形的檔案格式	*.tif	*.gif	*.wma	*.jpg	
280	數位多媒體	B	下列何者是圖形、影像的壓縮標準？	MP3	JPEG	MPEG	WAV	
281	數位多媒體	A	下列和者不是圖形、影像的檔案格式？	ZIP	GIF	TIF	JPEG	
282	數位多媒體	D	某些繪圖系統，將紅、綠、藍三原色各自分為 256 個獨立等級，在此類系統中可混合產生多少種不同色彩？	256	1024	65536	16777216	
283	數位多媒體	C	若將電腦螢幕的顯示模式設定每一點有 1024 種顏色，則用以貯存每一影像點所需的記憶體是多少位元？	4	8	10	16	
284	數位多媒體	D	若螢幕解析度為 800*600，則要顯示一張全螢幕 256 色的圖片，共需要多少記憶體？	800*600*256 bytes	800*600*8 bytes	800*600*16 bytes	800*600 bytes	
285	數位多媒體	A	與向量圖(vector image)比較，下列何者為點陣圖(raster image)的特徵	需較多儲存區空間	需較多運算	顯示速度較慢	可以隨意放大不失真	

題號	類型	正解	題目	選項 A	選項 B	選項 C	選項 D	選項 E
286	資訊社會	A	下列何者不屬於電腦犯罪？	員工在上班時間，依主管指示更換網路線，致使公司的電腦當機	員工利用電腦網路更改自己在公司電腦中的服務紀錄	員工複製公司的電腦軟體，帶回家給親人使用	員工在上班時間，利用公司的電腦經營自己個人的事業	
287	資訊社會	D	下列何者是預防電腦犯罪急需應做的事項？	資料備份	與警局保持連線	禁止電腦上網	建立資訊安全管制系統	
288	資訊社會	B	下列何者較不可能為電腦病毒之來源？	網路	原版光碟	電子郵件	免費軟體	
289	資訊社會	D	下列那一項不是資訊安全必須達到的目標？	機密性	可用性	完整性	以上皆是	
290	資訊社會	D	下列敘述何者正確？	好東西應該與好朋友分享，因此我應該將我的電腦密碼告訴我的好朋友	為廣結善緣，我可以將周杰倫的歌曲放在網路上，提供他人自由下載	為節省成本，我可以使用未經授權、且受著作權保護的軟體	當我的電腦被他人入侵時，可能會被用來作為犯罪的工具	
291	資訊社會	A	只有經過授權的人才能存取資訊，是維護資訊安全的	機密性	可用性	完整性	以上皆是	
292	資訊社會	A	近來台灣有許多企業進行"企業資源規劃"，我們一般稱為	ERP	BPR	BRP	EPR	
293	資訊社會	C	保證資訊及其處理方法的準確性和完整性，是維護資訊安全的	機密性	可用性	完整性	以上皆是	
294	資訊社會	A	為防止硬碟機中毒或資料流失，應該時常定期	備份	規格化	用清潔片清洗	壓縮	
295	資訊社會	D	將單一主要伺服器變成多個主要伺服器，分別置於各分公司，資料的保密更加完備的資料使用架構為何？	單機(Single)架構	伺服器(Server)架構	主從式(Client/Server)架構	分散式(Distribute)架構	
296	資訊社會	B	採集中式管理資料庫，可透過網路來分享資料庫內容給使用者資料使用的資料庫架構為何？	單機(Single)架構	伺服器(Server)架構	主從式(Client/Server)架構	分散式(Distribute)架構	
297	資訊社會	C	資料庫系統架構中，資料庫管理師(DBA, Database Administrator)所看到的整體部分，並不考慮實際的儲存結構，指的是	內部層	傳輸層	概念層	外部層	
298	資訊社會	B	資料庫管理系統可驗證完整性限制條件的資料庫優點為下列何者？	減少資料的重覆	維持資料的一致性	資料的共享	資料具有相依性	
299	資訊社會	A	電腦系統遭受「駭客入侵」是屬於下列那一種影響資訊安全的因素？	人為蓄意破壞	天然意外災害	人為操作疏失	環境因素導致電腦發生故障	
300	資訊社會	D	擅改或刪除人家電腦裡的紀錄，會觸犯：	刑法誹謗罪	刑法妨害風化罪	著作權法	毀損罪	